

平成23年度 MIXダブルス

硬式テニス大会



日 程

平成23年 7月 3日(日) MIXダブルス
10日(日) 予備日

会場 ; 阿須運動公園庭球場

主催 ; 飯能市硬式テニス連盟

大 会 役 員

会長 倉掛富幸 (P)
副会長 日野博樹 (55) 小堺紳 (ホ[。])
運営委員 熊谷一夫 (S) 武田守広 (市)
見澤有市 (D) 中村亘 (55)
高橋健征 (ホ[。]) 小谷和史 (T)
佐野博士 (信) 宮島直人 (A)
倉見勝義 (コ) 久保田幸子 (優)
木口義昭 (F) 斎藤建雄 (P)
中島健治 (H) 大野祐季 (駿)

レフェリー 宮島 静 (A)

運営担当 2011/7/3 フォレストヒルズ・飯能信用金庫
(本部リーダー)

所属団体 組み合わせ表の所属団体は、下記の様に省略してあります。

55	55テニスクラブ	ホ [。]	飯能POPO
A	アトムテニスクラブ	市	飯能市役所
D	新電元工業	信	飯能信用金庫
F	フォレストヒルズ美杉台	優	飯能優球人
P	ピーナッツテニスクラブ	駿	駿河台大学
S	サンデーテニスクラブ	H	チーム飯能
T	椿本チェイン	個	個人連盟登録者
コ	コスモステニスクラブ	—	一般参加者

日程表(集合時間)

1.日程

*日程は以下の通り(○:予定日 △:順延の場合 □:試合順延の場合)

種目	7月3日			7月10日	予備日
	(日)			(日)	
MIXダブルス	○				・雨天等で試合が順延になった際の 予備日とする。
					・順延の日程については、ホームページ に掲載致します。
場所	阿須運動 公園			阿須運動 公園	
運営団体	F 信金				

2.集合時間

MIXダブルス	[8:50 A～H ブロック]

※ いずれの日も該当者は、上記集合時間までに受付を行うこと。
遅れた場合は、棄権とみなす。

3.試合方式

予選 NO-AD 66タイブレーク

本戦 1セット(デュース、タイブレ有)
本戦トーナメント枠は全て抽選とします。

※ 試合方式は進行時間と進行状況を
見て変更になる場合がありますのでご了承ください。

●●● 試合方法及び注意点 ●●●

事前にホームページ <http://www.hanno-tennis.com> で確認するようにしてください。

中止(延期)・遅延かどうかは、飯能テニス連盟のホームページを見てください。

本大会は、すべてのプレーヤーを公平に扱います。「大会実施要項」は、天候等の事情により変更される事が有ります。

1. 指定時間(集合時間)までに、本人が本部に出席を届ける事。ダブルスの場合は、ペアで届ける事。
遅刻は、理由の如何に拘わらずW.O(棄権)とみなされます。各ブロック(選手)毎にエントリー締め切り時刻を予め決めています。

2. 予選ブロックの進め方

- ・ブロック別に本部に集合し、1番上の選手をブロックリーダーとする。
- ・試合開始前ブロック毎に割り当てられたコートに集合し、ブロックリーダーは選手、対戦順、試合方法を確認する。
- ・ブロック対戦表に準じて試合を行う(各2試合)。
- ・No Advatageで1セットマッチとする。(ジュースになるとサーバーは相手にレシーブするサイドを確認しサーブを行う)

・ブロックでW.O(棄権)が出た場合

4組→3組 3組の対戦表。 4組or3組→2組 1試合(1試合の場合は、6:6タイブレークの1セットマッチとする)。

・ブロック内での順位決め

勝率→同一対戦結果→得失ゲーム差→抽選 ▼1勝1敗の場合は対戦していたら勝者が上位となる。

・全試合終了後、再度ブロック毎にコートに集合し、リーダーは順位付けを行い、順位を確認する。確認後対戦表及びボールを本部へ届ける。トーナメントがある場合は参加するかどうかの意思表示をすること。

3. 順位別トーナメントの進め方(1位、2位、3・4位合同)

- ・予選ブロック順位決定後、順位別トーナメント出場希望を明記、申告する。
- ・シードポイントの高い選手はシードされ、一般男子シングル・ダブルスの場合は本戦のみへの参加となる。
- ・1セットマッチ(6:6タイブレーク)とする。3位決定戦は行わない。

・1位トーナメントは以下の手順で行う。

1位トーナメント・ラッキールーザーエントリー→ラッキールーザー抽選→1位トーナメント抽選

※トーナメントを欠場する場合、シードポイントは1位Tは40、その他のTは0となる。

・参加数の関係でリーグ戦だけで本戦とする場合は、総当りとする。

※トーナメントは参加数、時間、天候等の理由により試合方法が変更になる場合がある。

4. ラッキールーザー制について

- ・1位トーナメントにWOが出た場合に予選2位の人で希望者は1位トーナメントエントリー開始前に行える。
- ・ラッキールーザーエントリー者で抽選を行い、可能な枠数の者が入る。
- ・基本的に2位のラッキールーザーを希望する場合は、2位のトーナメントに出場できない。

※ラッキールーザー枠で本戦に出場した場合は、1位選手と同等のポイントが与えられる。

ただしWOとなった場合は、0ポイントとなる。

5. 代替について

- ・ダブルスの場合にペアの代替を認める。事務局またはレフリーまで試合開始日の前日17時までに代替ペアの登録を行う。
- ・当日のエントリー変更是理事が大会本部へ変更理由を説明の上で届ける場合のみ認める。
変更理由の内容によっては認められない場合もある。
- ・尚、エントリー済み選手間での変更及び本戦での変更是不可とする。
- ・次の場合は代替を認めない。会員登録していない人。シングル参加者。

6. 表彰

・成績優秀者を表彰する。

原則として1位トーナメントの1位、2位、3位及び2位、3・4位トーナメントの1位を表彰する。

参加数が31以下なら1、2位、11以下なら1位とする。1・2位合同トーナメントの場合は
1位、2位とする。また、リーグ戦のみで本戦とする場合は、1位、2位、3位とする。

7. セルフジャッジとする(但し、決勝戦は必要に応じ審判を設ける)。

※自分のコートサイドのジャッジは大きな声で「アウト、フォルト」のコールとともに、ハンドシグナルを行う。

※ロービングが巡回し注意を与えることがある。

※トラブルが発生した場合には本部にいるレフリーに申し出る。

8. 試合前のウォーミングアップは、サービス4本のみとする。

9. 試合球は、日本テニス協会の公認球を使用する。1試合2球です。

10. ゲーム中のコーチングは厳禁とする。

11. コートを離れる事は原則として禁止する。

(やむを得ない場合はレフリー又は本部に連絡すること)

12. 当日、天候がはつきりしない場合は、コートに来て確認すること。体育館への連絡は行わないこと。

13. 会場の準備、後片付けは選手にもお願いないので、本部の指示に従うこと。

14. ウェア一関係は、Tシャツは認めません。失格となりますのでご注意ください。

襟がなくてもメーカーなどがテニスウェアとして販売しているものはOKです。

15. セットプレークルールの適用 (ルールの一部説明)

各セットとも、第1ゲーム終了後は、休憩(1分30秒)せず、すぐエンドを交代して、第2ゲームを始める
(第3ゲーム終了以降は奇数ゲーム毎に休憩可)。

15. 20秒ルールの適用 (ルールの一部説明)

ポイントから次のサービスを打つまでの時間が20秒を越えてはならない。

16. けいれんを起こした場合

メディカルタイムアウトを取ることができない。(JTA競技規則21(3))

17. サーバーはサービスを始める前に相手に聞こえる様ポイントコールを行い、レシーバーはコールを認めたことを表す為に手をあげる等のサインを行うこと。

18. その他の規則は、「日本テニス協会規則」に準じる。

ダブルスの判定とコールは、1人が行えれば成立する。しかしへペアの判定が食い違った場合はそのペアの失点となる。

自分側のボールの判定ができなかつたらグッドとなります。

判定を変更した場合は、そのプレーヤーは失点となります。

インプレー中ボールが入ってくるなどの妨害の場合は「レット」とコールしてプレーを停止し、そのポイントを第1サービスからやり直す。

サービスのレットのコールはレシーバー側だけにある。サーバー側がコールして試合が中断したらサーバー側の失点となる。

フットフォールトには注意してください。レフリー及びロービングアンパイアが注意することがあります。

19. コート環境維持のために、ゴミやタバコの吸い殻等は、各自お持ち帰り下さい。

20. 本大会における事故及びそれに伴う障害については、一切の責任を負いかねますのでご了承下さい。

ただし連盟において、市民体育館からAEDを1台借りていますので、具合がおかしく

なったのに気がついた人は、至急大声で危急を知らせ本部にヘルプを要請してください。

一般 ダブルス リーグ戦

[Aブロック] [受付時間 8:30-8:50]

選手名		
1	ヨシダ カズヒサ 吉田和久	D
	ニシクボ タミコ 西久保多美子	A
2	イワサワマサシ 岩沢雅司	H
	マルヤマリエ 丸山理恵	H
3	オオコ ダ タケシ 大古田毅	P
	シモノ フミエ 下野文江	P
4	ハヤシサオ 林政男	A
	ワタナベ 渡辺ゆうこ	A

[Bブロック] [受付時間 8:30-8:50]

選手名		
1	ヨシムラノブヒコ 吉村信彦	椿
	スダ ミエコ 須田美恵子	椿
2	コマル マサユキ 小丸雅之	A
	ウメダ セツコ 梅田節子	A
3	ヨコオ ナリノブ 横尾成信	S
	ヤマザキロミ 山崎広美	S
4	ヒノ ヒロキ 日野博樹	55
	イシバシユキエ 石橋幸恵	55

[Cブロック] [受付時間 8:30-8:50]

選手名		
1	タケダ ハジメ 武田一	H
	ヒグチ ユカリ 樋口由香利	H
2	サドワタリ ショウチ 佐渡渡匠一	A
	コジマ ミユキ 小島深雪	A
3	ニシイ マコト 西井真	椿
	ニシイ カズミ 西井和美	椿
4	オガワ クニオ 小川邦夫	P
	スギウラトモコ 杉浦智子	55

[Dブロック] [受付時間 8:30-8:50]

選手名		
1	ワタナベユキヒコ 渡邊幸彦	A
	シミズ ミチヨ 清水美智代	A
2	テラニシシンイチ 寺西信一	H
	ササキ サヨコ 佐々木栄代子	H
3	モウリ タツオ 毛利達夫	S
	セキシタチアキ 関下千晶	S
4	タケイ マサカズ 竹井正一	55
	ドモン タカコ 土門孝子	H

[Eブロック] [受付時間 8:30-8:50]

選手名		
1	ミヤジマナオト 宮島直人	A
	ハッタ カズミ 八田一美	A
2	キグチ ヨシアキ 木口好章	F
	キグチ ヒサコ 木口久子	F
3	コザカイシン 小堺紳	P
	コザカイカズコ 小堺和子	P
4	コバヤショウヘイ 小林陽平	H
	コバヤシナオコ 小林直子	H

[Fブロック] [受付時間 8:30-8:50]

選手名		
1	ヨシダ ヒロシ 吉田博	A
	ヨシダ タエコ 吉田多恵子	A
2	シマダ ヒデアキ 島田英昭	椿
	シマダ ケイコ 島田敬子	椿
3	フジタ アキヒコ 藤田明彦	P
	フジタ ミエコ 藤田三枝子	P
4	サシマ ヨシアキ 佐島美昭	A
	サシマ 佐島ちづ子	A

[Gブロック] [受付時間 8:30-8:50]

選手名		
1	ヨコヤマ イサオ 横山勇夫	A
	ヨコヤマ エンコ 横山悦子	55
2	コジマ タカシ 小島隆	S
	カネヤスマサコ 金安昌子	S
3	ミハシ トシヤ 三橋俊哉	優
	スズキ ヨシエ 鈴木淑江	優
4	スズキ ヒロアキ 鈴木宏明	A
	ミヤジマシズカ 宮島静	A

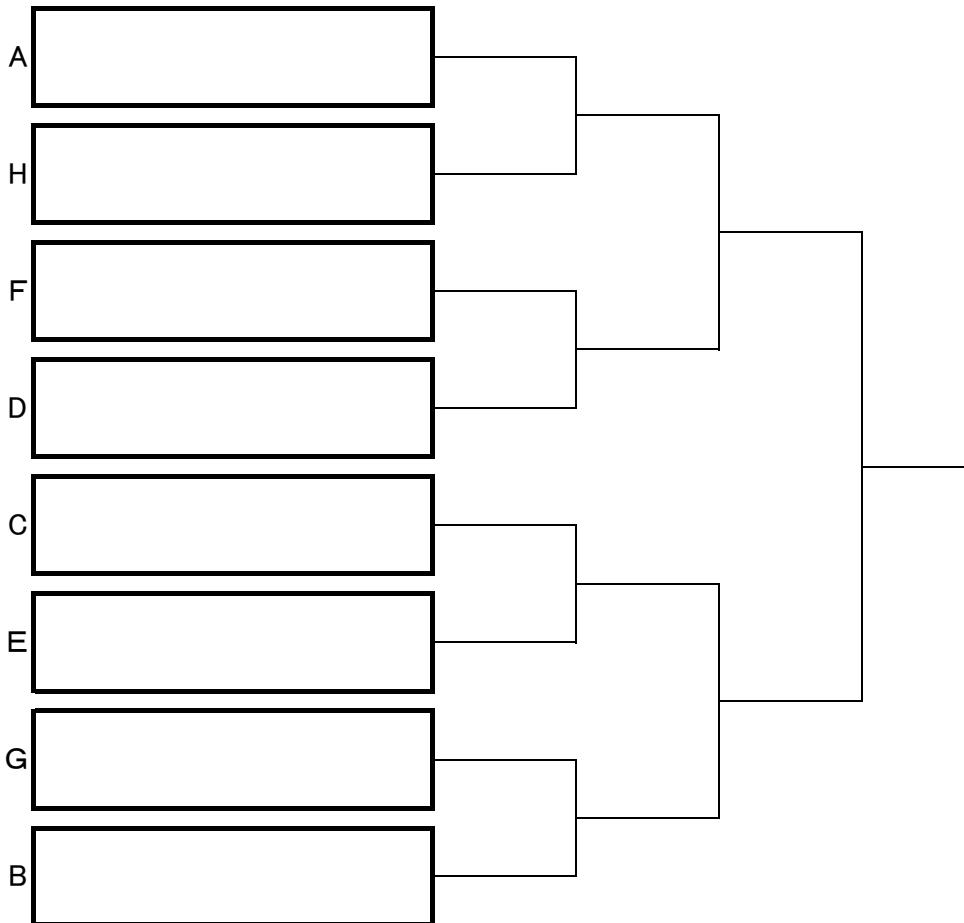
[Hブロック] [受付時間 8:30-8:50]

選手名		
1	ヨシヤマヒデキ 吉山秀樹	A
	ウチノ 内野みか	A
2	ミシマ アキラ 三島章	S
	ミシマ ユリ 三島由理	S
3	ツヅミ カズヒロ 堤 一弘	椿
	サトウ クニエ 佐藤邦枝	椿
4		

ミックスダブルス 1位トーナメント

1セット(

6・6タイプレ有)

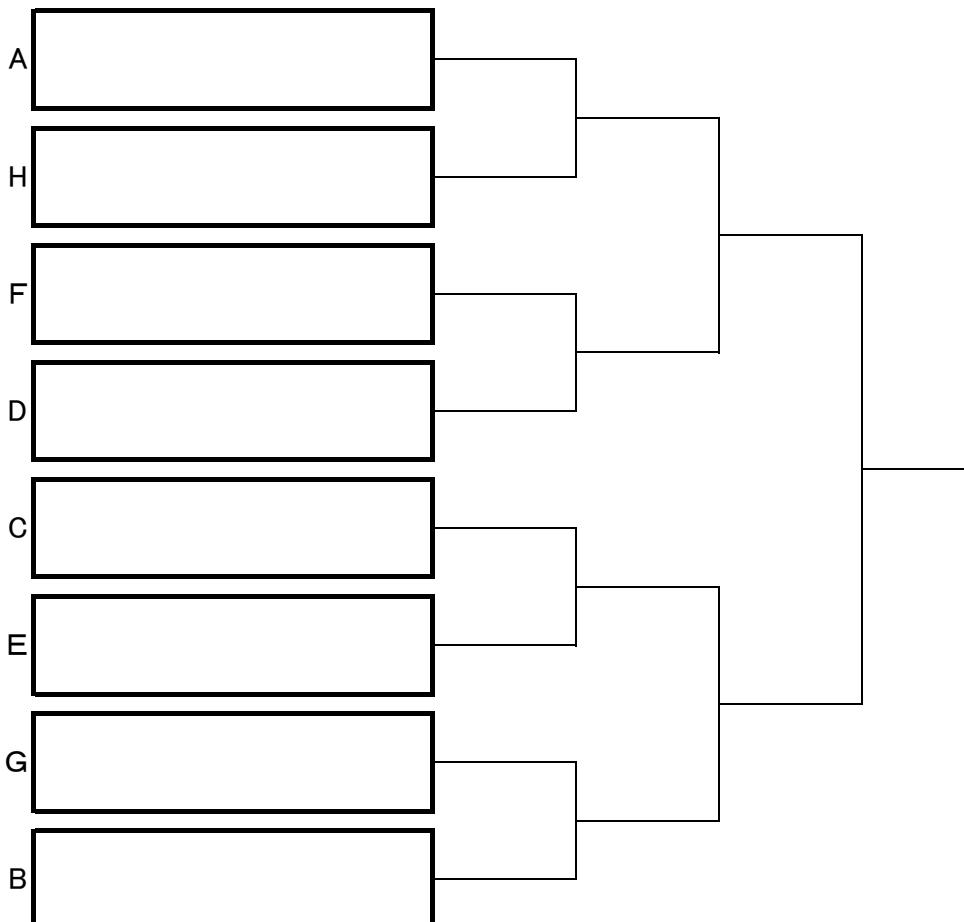


優 勝

ミックスダブルス 2位トーナメント

1セット(

6・6タイプレ有)

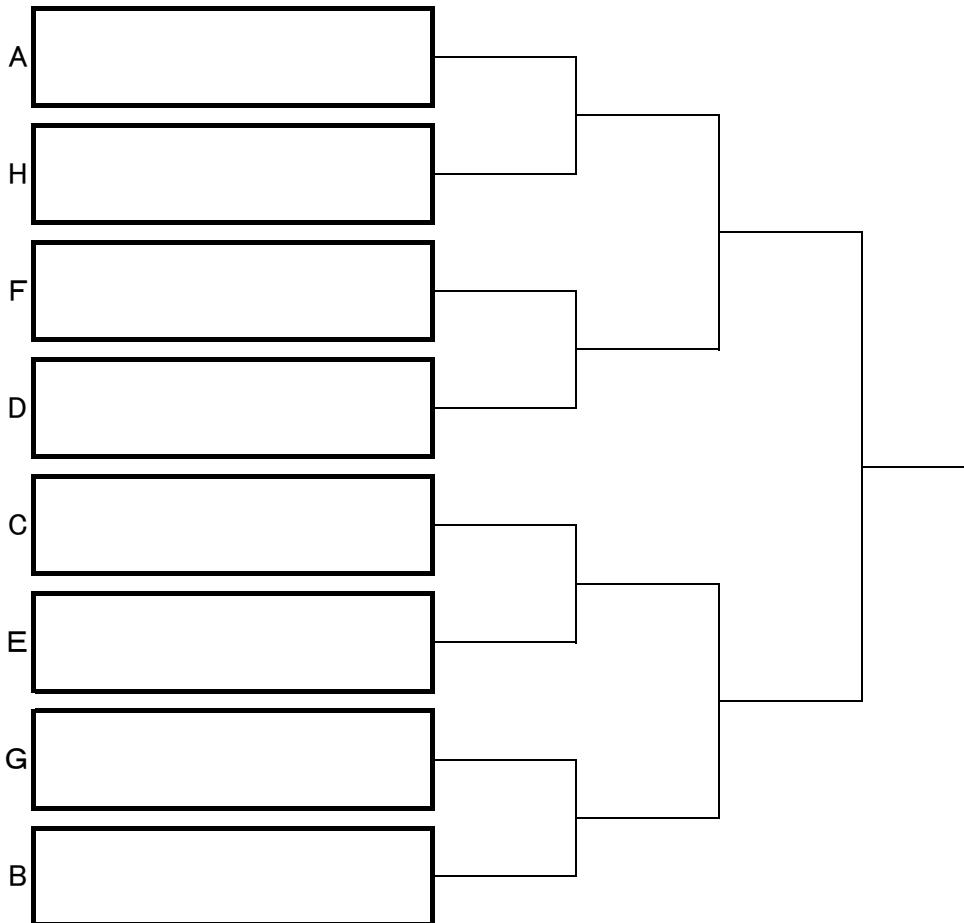


優 勝

ミックスダブルス 3位トーナメント

1セット(

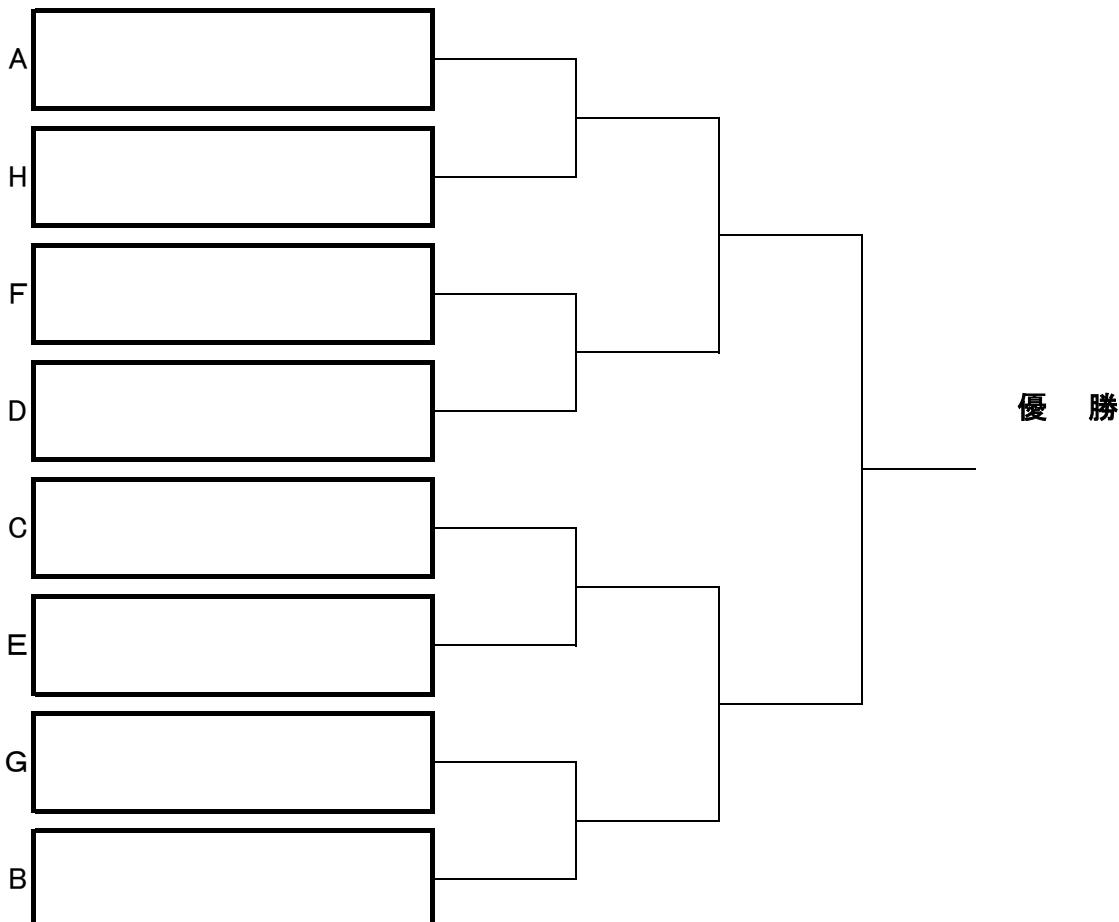
6・6タイプレ有)



ミックスダブルス 4位トーナメント

1セット(

6・6タイプレ有)



ブロック		コート一般男子				4人用	開始時間		終了時間	
T参加	選手名	1	2	3	4	勝ゲーム(A)	負ゲーム(B)	ポイント(A)-(B)	勝敗	順位
リーダー1			:	:					:	
2		:			:				:	
3		:			:				:	
4			:	:					:	

① 1 : 2 ② 3 : 4 ③ 1 : 3 ④ 2 : 4

- ・①～④は試合順序、数字はチーム
- ・試合開始前ブロック毎に割り当てられたコートに集合し、ブロックリーダーは選手、対戦順、試合方法を確認する。
- ・No Advantageで1セットマッチとする。
- ・ブロックでW. O(棄権)が出た場合 4組→3組 3組の対戦表。 4組or3組→2組 1試合。
- ・ブロック内の順位決め 勝率→同一対戦結果→得失ゲーム差→抽選
- ・全試合終了後ブロック毎にコートに集合し、リーダーは順位付けを行い、順位を確認する。
- 「T参加」の個所にトーナメント参加希望者は○をする。確認後「スコア表」と「ボール」を本部へ届ける。
- 1位の選手は本部で抽選を行うこと。
- ・スコアボードについては以下のとおり表示する
試合番号 特になし
対戦スコア 左側数字 ドロー一番号の数字が小さいチームの勝ちゲーム数
右側数字 ドロー一番号の数字が大きいチームの勝ちゲーム数
例 ②試合目の3:4の場合 左側=3のゲーム数 右側=4のゲーム数

ブロック		コート一般男子				3人用	開始時間		終了時間	
T参加	選手名	1	2	3	4	勝ゲーム(A)	負ゲーム(B)	ポイント(A)-(B)	勝敗	順位
リーダー1			:	:					:	
2		:		:					:	
3		:	:						:	
4									:	

① 1 : 2 ② 2 : 3 ③ 1 : 3

- ・①～③は試合順序、数字はチーム
- ・試合開始前ブロック毎に割り当てられたコートに集合し、ブロックリーダーは選手、対戦順、試合方法を確認する。
- ・No Advantageで1セットマッチとする。
- ・ブロックでW. O(棄権)が出た場合 3組→2組 1試合
- ・ブロック内の順位決め 勝率→同一対戦結果→得失ゲーム差→抽選
- ・全試合終了後ブロック毎にコートに集合し、リーダーは順位付けを行い、順位を確認する。
- 「T参加」の個所にトーナメント参加希望者は○をする。確認後「スコア表」と「ボール」を本部へ届ける。
- 1位の選手は本部で抽選を行うこと。
- ・スコアボードについては以下のとおり表示する
試合番号 特になし
対戦スコア 左側数字 ドロー一番号の数字が小さいチームの勝ちゲーム数
右側数字 ドロー一番号の数字が大きいチームの勝ちゲーム数
例 ②試合目の2:3の場合 左側=2のゲーム数 右側=3のゲーム数